

Pedro Figueras

UX/UI Designer

Linkedin

www.linkedin.com/in/pedrofigueras

Email

pedrofiguerascabaleiro@gmail.com

Teléfono

+34 666 052 663

Behance

www.behance.net/pedrofigueras

Portafolio

www.pedrofigueras.com

Perfil profesional

Soy **UX/UI Designer con 15 años de experiencia** creando productos digitales claros, funcionales y coherentes.

Me especializo en **diseño de interfaces y sistemas de diseño (Design Systems)**, colaborando con equipos de desarrollo y **producto** para construir experiencias centradas en el usuario y visualmente consistentes.

Busco siempre el equilibrio entre usabilidad, estética y viabilidad técnica, adaptando el diseño a las necesidades reales del proyecto y las personas que lo utilizan.

He creado y evolucionado **Design Systems en Figma**, trabajando con **tokens, componentes y librerías compartidas** para mejorar la coherencia visual y optimizar los procesos de diseño y desarrollo.

Me motiva **diseñar soluciones que simplifican el trabajo de los equipos y mejoran la experiencia de las personas** en su día a día.

Conexión entre Research, Negocio y UX/UI

Transformo insights de investigación en soluciones UX/UI claras y aplicables, centradas en las prioridades reales del negocio y las necesidades de los usuarios. Analizo datos cualitativos y cuantitativos para identificar patrones de comportamiento y convertirlos en flujos, wireframes y prototipos funcionales.

Trabajo junto a equipos de producto y desarrollo para asegurar que cada decisión de diseño se mantenga alineada con los objetivos del proyecto y mejore la experiencia general del usuario.

Mi objetivo es que el diseño no solo sea usable y coherente, sino **que aporte valor tangible a las personas y resultados medibles al producto**.

HABILIDADES TÉCNICAS

- Creación y mantenimiento de Design Systems escalables.
- Gestión de Design Tokens y variables en Figma.
- Diseño de interfaces responsive y accesibles (WCAG).
- Wireframes, prototipos interactivos y documentación visual.
- Arquitectura de la información y flujo de interacción.
- Documentación funcional, guías de estilo y handoff técnico.
- Colaboración con equipos de desarrollo (componentes, specs y sincronización de tokens).
- Herramientas: Figma (avanzado), Penpot, Adobe XD, Sketch, Adobe Illustrator y Photoshop.
- Implementación y adaptación de sistemas multi-brand.

HABILIDADES BLANDAS

- Colaboración y comunicación con equipos multidisciplinares.
- Empatía y enfoque colaborativo.
- Adaptabilidad y gestión eficaz del tiempo.
- Capacidad de síntesis y storytelling visual.
- Pensamiento visual y enfoque práctico.
- Curiosidad y aprendizaje continuo.
- Atención al detalle y compromiso con la calidad.

IDIOMAS

- Español: nativo
 - Inglés: Nivel profesional de trabajo
- Uso habitual en proyectos de diseño y entornos técnicos; en evolución constante

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Aitire Cloud (Soluciones en cloud)

2021-2024 / Empleado a tiempo completo

- Creación y mantenimiento de un Design System en Figma con más de 300 componentes, mejorando la coherencia visual y reduciendo los tiempos de entrega.
- Colaboración directa con equipos de desarrollo para sincronizar componentes, tokens y documentación técnica, garantizando consistencia entre diseño y código.
- Diseño de flujos y pantallas para plataformas cloud, centrados en la claridad, usabilidad y escalabilidad del producto.

Bionix Supply Chain Technologies (Soluciones en RFID)

2020-2021 / Freelance

- Diseño integral de productos digitales para entornos desktop, móviles y displays interactivos conectados vía RFID, asegurando consistencia visual y escalabilidad.
- Creación de interfaces adaptativas para contextos industriales, retail y sanitarios, alineadas con los objetivos operativos de cada sector.
- Diseño de apps de trazabilidad, inventario y logística en tiempo real, optimizando la usabilidad incluso en condiciones de trabajo complejas.
- Desarrollo de Design Systems internos para mejorar la coherencia visual y acelerar los procesos de diseño y desarrollo.
- Colaboración directa con equipos de hardware, software y análisis de datos, integrando tecnología y experiencia de usuario en un mismo flujo.

OPSOU (Agencia de diseño UX/UI + Desarrollo)

2008-2019 / Co Founder

- Desarrollo de proyectos end-to-end, desde la investigación y definición de producto hasta el diseño y entrega final.
- Colaboración con equipos multidisciplinares, equilibrando objetivos de negocio, viabilidad técnica y experiencia de usuario para lograr soluciones efectivas y sostenibles.
- Realización de research con usuarios y stakeholders, identificando necesidades reales y oportunidades de mejora.
- Facilitación de workshops de ideación y definición funcional, junto a clientes y equipos internos.
- Diseño de interfaces y soluciones digitales para plataformas web, apps móviles y sistemas de control, adaptadas a diferentes contextos de uso.
- Creación de Design Systems y guías de estilo personalizadas, asegurando coherencia visual, escalabilidad y agilidad en el desarrollo.
- Apoyo en la evaluación de resultados de diseño y mejora continua de los procesos de UX/UI.